



Curso Representación Fotorrealista de Parques y Jardines

CONTENIDO DEL CURSO

Levantamiento del modelo en tres dimensiones.

Herramientas sencillas de representación volumétrica.

Introducción al Modelado Tridimensional

Generación de Terrenos en 3 Dimensiones

Cómo elevar las curvas de nivel a su correspondiente elevación.

Cómo construir el terreno en 3 Dimensiones

Inserción de las especies vegetales

Árboles

Arbustos

Parterres

Edición del material vegetal

Cambio de sus propiedades: escala, crecimiento aleatorio de las plantas

Iluminación Natural Solar

Parámetros de latitud y longitud.

Lugar, día y hora de representación solar.

Orientación solar automática y manual (según parámetros que defina el usuario).

Iluminación Artificial

Cómo insertar luminarias para iluminación nocturna del jardín.

Materiales

Aplicación de materiales al modelo 3D.

Edición de materiales. Cambio de sus propiedades.

Creación de materiales simples y complejos.

Creación de materiales partiendo de una foto.

Creación de librerías propias.

Entorno

Definición de diferentes fondos: sólido, gradientes, imágenes de fondo. Imágenes HDRI
Plano de suelo. Definición del material y su elevación.
Cielo

Perspectivas y Secciones

Creación de perspectivas cónicas aéreas y peatonales. Ajuste de las mismas.
Creación de Secciones y Secciones perspectivadas

Calcomanías

Cómo insertar personas o animales en una perspectiva. Procedimiento para aplicar una calcomanía

Render

Representación fotorealista de una imagen.
Creación de un recorrido virtual a través de panorámicas.
Configuración de la calidad del render.
Optimización de los parámetros de configuración.